*REGOLE DEL GIOCO*

## Scelta del progetto

Avete la possibilità di scegliere tra diverse tracce proposte, scegliete il progetto che più vi interessa o vi sfida (La difficoltà del progetto scelto sarà considerata nella valutazione finale).

Per ogni progetto proposto, considerate come punto opzionale lo sviluppo di una piccola applicazione in React Native per la sola lettura dei dati (una sorta di dashboard di visualizzazione).

Consegna del progetto

Assicuratevi di organizzare il repository GitHub in modo chiaro, con una struttura di cartelle logica e nomi di file descrittivi. Includere un file README ben documentato che fornisca una panoramica del progetto, istruzioni dettagliate per l'esecuzione del codice, e una descrizione delle principali funzionalità implementate. L'ultimo commit al repository deve essere effettuato entro le 9:00 del mattino del giorno della presentazione. Commit effettuati dopo questo orario non saranno considerati validi per la valutazione.

Presentazione del progetto

La presentazione (**e lo svolgimento del progetto**) sarà individuale e consisterà nell’esposizione del progetto sviluppato, che può essere supportata da slide se ritenuto necessario. Dovrete non solo mostrare il progetto funzionante ma anche discutere le parti più significative del codice.

Preparatevi a rispondere a domande di approfondimento da parte dei docenti riguardanti il codice e le scelte progettuali adottate. La chiarezza e l'efficacia della vostra esposizione saranno valutate positivamente, quindi curate attentamente la presentazione. La presentazione non dovrebbe durare più di 10-15 minuti.

Consigli generali

* Iniziate a lavorare al progetto con sufficiente anticipo per poter gestire eventuali imprevisti
* Testate incrementalmente il software per assicurarvi che tutte le funzionalità siano operative e prive di errori. Non riducete i test agli ultimi giorni.
* Tenete traccia di tutti i progressi fatti e del codice in modo da trovarvi già la documentazione fatta per l’esame
* Utilizzate chatGPT per eventuali contenuti di blog o copy di siti, *siamo programmatori non copywriter*. L’intelligenza artificiale è molto utlile anche per le immagini